

A1 BREAKTROUGH (1.1)

MONDELING

WAT KAN JE?

- Je stelt jezelf voor:
 - wie ben je, hoe oud ben je?
 - heb je kinderen?
- Je begrijpt een kort, langzaam gesproken babbeltje met veel herhaling.
- Je spreekt langzaam en aarzelend.

A2 WAYSTAGE (1.2)

MONDELING

WAT KAN JE?

- Je voert korte, sociale gesprekjes.
- Je geeft basisinformatie over jezelf, werk, omgeving, opleiding.
- Je begrijpt een langzaam gesproken babbeltje over een vertrouwd onderwerp.
- Je spreekt langzaam.

B1 TRESHOLD (2.1 - 2.2)

MONDELING

WAT KAN JE?

- Je voert een eenvoudig gesprek aan het loket, je herhaalt, stelt vragen.
- Je begrijpt de hoofdlijnen in een duidelijk gestructureerde presentatie.
- Je geeft kort en langzaam je mening over een vertrouwd onderwerp.
- Het tempo is bedachtzaam.

B1 TRESHOLD (2.3 - 2.4)

MONDELING

WAT KAN JE?

- Je volgt de hoofdlijnen van een presentatie.
- Je geeft je mening over een vertrouwd onderwerp.
- Je voert een eenvoudig gesprek aan het loket.
- Het tempo is redelijk vlot.

B2 VANTAGE

MONDELING 3.1

WAT KAN JE?

- Je begrijpt het nieuws op de televisie.
- Je legt een probleem uit aan de balie en kan een gesprek voeren om een oplossing te vinden.
- Je kan argumenten verwoorden in een discussie.
- Het tempo is normaal.

C1 EFFECTIVENESS

MONDELING 4.1

WAT KAN JE?

- Je begrijpt een debat zonder duidelijke structuur.
- Je begrijpt een lezing over een onbekend onderwerp.
- Je discussieert over complexe thema's.
- Het tempo is normaal.